

## Beisbola5 oficiālie noteikumi 2020

(Beisbola, Softbola pamatprincipi un pamatnoteikumi) pamatnoteikumi

### OFICIĀLĀ WBSC BASEBALL5 NOTEIKUMU GRĀMATA

#### SATURA RĀDĪTĀJS

Laukums 03

Spēles priekšsacīkstes 07

Spēles noteikumi 08

Spēles beigas 14

### OFICIĀLĀ WBSC BEISBOLA 5. NOTEIKUMU GRĀMATA

### OFICIĀLĀ WBSC BASEBALL5 NOTEIKUMU GRĀMATA | 3

#### IEVADS

Baseball5™ vai B5 ir klasisko beisbola un softbola spēļu pilsētas versija. Tā ir ātra, jauna un dinamiska disciplīna, kuras pamatā ir tie paši disciplīnas pamatprincipi.

Baseball5™ var spēlēt visur, un tam ir nepieciešama tikai gumijas bumba.

#### LAUKUMS

Iekšējam laukumam ir kvadrātveida forma, katrā stūrī ir bāze. Attālums

starp bāzēm ir 13 metri (melns laukums 1. attēlā).

Sākot no sitēja *laukuma*, aiz mājas bāzes (1. attēls), bāzes

ir numurētas pretēji pulksteņrādītāja virzienam (pirmā, otrā un trešā).

#### IEKŠĒJAIS SPĒLES LAUKUMS

50 cm

100 cm

150 cm

300 cm

450 cm

500 cm

1300 cm

1800 cm

1. attēls

#### 4 | OFICIĀLĀ WBSC BASEBALL5 NOTEIKUMU GRĀMATA

#### VISS SPĒLES LAUKUMS

Spēles laukumam ir kvadrātveida forma 18 metri vienā pusē, kurā

viens no stūriem sakrīt ar mājas bāzi (melns + dzeltens iekšā)

1. attēls). Zona bez sitienu pretī mājas bāzei nav daļa no spēles laukuma.

*BEZ SITIENA ZONA*

Taisnai līnijai ir jābūt novilkta sākot no mājas bāzes 4,5 m attālumā uz pirmās bāzes *iekšējā laukuma līnijas* vienādi ar tešās bāzes *iekšējā laukuma līniju*.

Jebkurā gadījumā minimālais līnijas attālums no mājas bāzes ir 3 m.

## SITĒJA LAUKUMS

Sitēja laukumam ir kvadrāta

forma 3 x 3 m. Tas atrodas ārpus spēles laukuma un ir veidots uz divu līniju pagarinājuma, krustojoties mājās bāzes stūrī. (2. attēls)

Mājas bāzes forma var būt arī kā beisbola/softbola mājas bāze. (2. attēls)

2. attēls

#spēlēvisur

## BĀZES

Visām bāzēm ideālā forma un izmērs ir kvadrātveida 50 cm viena mala. Pirmajai un trešajai bāzei ir jābūt novietotām pilnībā spēles laukumā, ar vienu pusi pieskaroties iekšējā laukuma līnijai. Bāzēm vajadzētu būt iezīmētām

uz zemes, nav paaugstinājumu kā beisbolā/softbolā.

## PIRMĀ BĀZE

Lai izvairītos no sadursmēm, pirmā bāze tiek “dubultota” (skat. 3. attēlu),

Lai kamēr aizsardzības spēle notiek spēles laukuma bāzē,

sitēja/skrējēja mērķis ir pieskarties bāzei *pagarinājuma laukumā*.

Sitējs skrienot uz pirmo bāzi, pēc bumbas iesišanas spēlē, ir jāpieskaras bāzei un lai būtu drošībā ir jāpaliek laukumā 1,5 metru drošajā zonā (3. attēls). Ja skrējējam neizdodas palikt

ar vismaz vienu kāju bāzē, viņu var izslēgt ar autu.

3. attēls

## APMALES/BORTI

Ideālais bortu augstums ir 100 cm. Taču katra līga/sacensību tiesneši var izlemt par citiem veidiem kā ierobežot spēles laukumu, piemēram, lietojot esošās sienas vai iezīmējot laukuma pamatni.

Šādos gadījumos izstrādā īpašus pamatnoteikumus un

paziņo visiem dalībniekiem.

## 6 | OFICIĀLĀ WBSC BASEBALL5 NOTEIKUMU GRĀMATA

### BASEBALL5 PĀRVALDĪBAS PRINCIPI

#spēlēvisur

Beisbols5 ir oficiālā sporta disciplīna, ko regulē Pasaules Beisbola Softball konfederācija (WBSC).

Tādēļ Beisbols 5 ir pakļauts visiem piemērojamiem WBSC statūtiem, nolikumam, noteikumiem un

pārvaldības principiem.

Kopsavilkums par starptautisko konkurenci (sk. WBSC statūtu pilnu pantu šeit)

Jebkurš Starptautiskais Beisbola 5. konkurss, spēles, spēle, turnīrs starp komandām un/vai ir viena vai vairāku Locekļu jurisdikcijā un/vai aizgādē un/vai kurā ietilpst viens vai vairāki vairākiem dalībniekiem, kas ir viena vai vairāku Dalībnieku jurisdikcijā un/vai aizgādības, nāk jurisdikcijā, un uz tiem attiecas Statūtu, nodaļu kodeksa, nolikuma, noteikumiem, kas noteikti WBSC.

WBSC pilntiesībās locekļi ir vienīgās iestādes katrā valstī, lai izvēlētos savu nacionālo komandu, un tām ir

ekskluzīvas tiesības pārstāvēt valsts vai teritorijas nosaukumu, karogu un krāsas.

Kopsavilkums par aktīviem (sk. WBSC statūtu pilnu 24. pantu šeit)

WBSC Beisbola 5 aktīvus veido:

1. Nosaukums "Baseball5", jebkura publikācija, ko WBSC, piemēram, Newsletters, Žurnāli, Yearbooks,

Dokumentālās filmas u.c. un akronīms «WBSC» «B5» un dominējošie logotipi un zīmoli, organizācija un visi tie, kurus var izveidot nākotnē.

2. Baseball5 World / Global Klasifikāciju visām kategorijām

3. Visi oficiālie nacionālo komandu konkursi, kas ir WBSC jurisdikcijā.

4. Pasaules kausa nosaukums Beisbols5, kā arī visas tā dažādās vecuma kategorijas un visas citas preču zīmes

un reģistrētās sacensības (Beisbols 5 pasaules tūre, Beisbols 5 Pro trase ...).

5. Oficiālās Beisbola 5 sacensības un turnīri, kā arī citi, ko ar to var izveidot raksturs.

6. Jebkurš logotips, oficiālais izskats un zīmols, kas saistīts ar BASEBALL5 un tā sacensībām, aktivitātēm un

notikumiem.

## SPĒĻU IEVADS

### BUMBA

WBSC, kas ir pasaules Beisbola 5 pārvaldes iestāde, ir tiesības uz bumbu un aprīkojuma sertifikāciju, homologāciju un licencēšanu.

Baseball5 bumbai ir šādas tehniskās specifikācijas.

- Svars: 84.80 gr.
- Izmērs:
- Diametrs 66,4 mm
- Apkārtmērs: 208,4 mm
- Atlēciens: 76 cm (no 150 cm augstumā, nolaižot uz marmora grīdas)
- Spiediens: 7,99 kgf (lai nospiestu bumbu virzienā uz bumbas centru par 30%)
- Materiāls: dabīgais kaučuks 100% (Pārstrādāts materiāls darbosies tikpat labi)

Piegājiens ir Beisbola 5 spēles sadalījums, kas sastāv no pagrieziena uz sitienu katrai komandai. Beisbola5 spēle ir veidota no 5 piegājieniem.

Atšķirīgs spēles formāts, kurā spēle tiek spēlēta pār labāko no 3 spēlēm, var tikt izstrādātas tādiem pasākumiem kā, bet neaprobežojoties, Pasaules kausiem, Jaunatnes olimpiskās spēles utt.

### PIEGĀJIENI

WBSC, kas ir pasaules Beisbola 5 pārvaldes institūcija, ir tiesības uz bumbu un ekipējumu

sertifikāciju, *homologāciju* un licencēšanu. Spēlē WBSC sankcionētās sacensības ar Beisbola 5 bumbām, kuras izturējušas WBSC homologācijas procesu.

#### KOMANDAS SPĒLĒTĀJI

Vienā komandā aktīvo spēlētāju skaits spēles laikā vienmēr ir 5. Komanda nespēj sasniegt minimālo nepieciešamo spēlētāju skaitu laukumā, komanda zaudē spēli un spēle ir beigusies. Maksimālais spēlētāju skaits sarakstā ir 8 (5 spēlē un 3

rezerves). Sportistiem jāreģistrējas sastāva kartē ar numuru, kuru var brīvi izvēlēties no 0 līdz 99, šādam skaitam skaidri jānorāda uz krekla. Lūdzu, skatiet turnīra nolikuma dokumentus par vienotu specifikāciju.

#### 8 | OFICIĀLĀ WBSC BASEBALL5 NOLIKUMA GRĀMATA

#### JAUKTĀS KOMANDAS

#spēlēt visur

Jauktās dzimumu sacensībās aizsardzības komandai vienmēr jābūt uz laukuma vismaz 2 viena dzimuma sportistiem.

#### APĢĒRBS

Spēle var atļaut tikai noteikta veida pirkstu teipošanas aizsardzību tiesneši noteiktos apstākļos. Par to jāpaziņo un pirms spēles sākuma ir apstiprinājuši spēles tiesneši.

Lai spēlētu Beisbolu5, ir nepieciešams vispārējs pilsētas sporta apģērbs. The WBSC patur tiesības noteikt īpašus noteikumus spēlētājiem piedalīties tās oficiālajās sacensībās. Attiecīgā gadījumā tāda informācija tiks sniegta turnīra rokasgrāmatā. Tikai ceļa aizsargi un elkoņu piedurknes ir atļautas kā aizsargaprīkojums.

#### SASTĀVS (1. PIELIKUMS)

Katras komandas trenerim jāuzrāda pienācīgi aizpildīta sastāva karte un paraksta 15 (piecpadsmiņ) minūtes pirms spēles sākuma pie galda tiesneša. Pasākumu tiesnesis var pieprasīt uzrādīt sastāva karti līdz 90 (deviņdesmiņ) minūtēm pirms spēles. Trenera prombūtnes laikā komandas vadītājs vai kapteinis uzņemas šo atbildību. Sastāva kartes kopija jāuzrāda pretinieku komandai pirms spēles sākums.

#### SPĒLES NOTEIKUMI

Mājinieki sāk spēli aizsardzībā, un viesu komanda uzbrukumā.

Aizsardzības komandas mērķis ir izslēgt (taisīt *autus*) trīs uzbrukuma komandas spēlētājus, lai izbeigtu maiņas. Noslēguma maiņas laikā komandas mainās, un aizsardzības komanda kļūst par uzbrukuma komandu un otrādi.

Uzbrūkošās komandas mērķis ir gūt skrējienus (gūt punktus).

Aizsardzības komandas 5 spēlētājiem visiem jābūt spēles laukumā, kad



sitējs sit bumbu. Pozīcijas: • 1. bāze • 2. bāze • 3. bāze •

Shortstop • Vidējais laukuma spēlētājs.

## OFICIĀLĀ WBSC BASEBALL5 NOLIKUMA GRĀMATA 9

### AIZSARDZĪBA / AIZSARDZĪBAS KOMANDA

Aizsardzības komandas 5 spēlētājiem visiem jābūt spēles laukumā, kad sitējs sit bumbu.

Pozīcijas:

- 1. bāze
- 2. bāze
- 3. bāze
- Shortstop
- Vidējais laukuma spēlētājs

4. attēls

4. attēlā tu

redzēsi tipisku

struktūru..

Tomēr

aizsardzības spēlētāji

var mainīt

savu pozīciju

pirms katras

darbības atbilstoši

viņu komandas

prasībām.

#### UZBRŪKOŠĀ/UZBRUCĒJU KOMANDA

Sastāva kartē komandām jāuzskaita 5 aktīvie spēlētāji, kuri sit no

1. līdz 5. Spēles laikā ir jāievēro sišanas kārtību, ja vien spēlētājs tiek aizstāts ar citu. Šajā gadījumā aizstājējs ņem aizstātā spēlētāja vietu sišanas secībā.

#### 10 | OFICIĀLĀ WBSC BASEBALL5 NOLIKUMA GRĀMATA

#spēlēt visur

#### HITTING / BATTING

Sitiens notiek laikā, kad sitējs pilnībā atrodas sitēja laukumā un paliek aiz līnijas, līdz sitamā bumba atstāj sitēja rokas. Bumba ir jāsit ar dūri vai ar plaukstu.

#### NELIKUMĪGA SIŠANA

Pirmajai atlēcienai jābūt pēc diagonāli iezīmētās līnijas bez sitiena zonas 4,5 m attālumā no mājas bāzes. U-15 kategorijai trāpījuma zona ir atzīmēts 3 m attālumā (5. attēls).

U-15 kategorijā un zemāk spēlētājiem būs otrā iespēja sist bumbu, nelikumīga sitiena vai *auta* bumbas gadījumā.

5. attēls

## OFICIĀLĀ WBSC BASEBALL5 NOLIKUMA GRĀMATA 11

### PUNKTI / SKRĒJIENI

Punkts (skrējiens) tiek iegūts, kad spēlētājs sasniedz mājas bāzi uzbrukuma sesiju laikā, pēc tam, kad pieskarās 1. bāzei, 2. bāzei, 3. bāzei un mājas bāzei - šādā secībā.

### OUTS- AUTI

Aizsardzības komandai ir jāizslēdz 3 pretinieki piegājienā, lai pārietu un kļūtu par uzbrukuma komandu.

Kā aizsardzība izdara "out":

- pieskaroties bāzes pamatnei (kamēr bumba ir pie sevis), kurā skrējējs ir "spiests" skriet;
- noķerot raidītu bumbu, pirms tā skar zemi;
- atzīmējot skrējēju, kad tas nav uz pamatnes;

Atzīmēšana = pieskaršanās skrējējam ar bumbu rokā;

- Ja sitējs sasniedz pirmo bāzi veiksmīgi, bet nepaliek drošības zonā, un aizsardzībā esošais spēlētājs to atzīmē, atrodoties ārpus drošās zonas.

Kā uzbrūkošie spēlētāji sevi *izslēdz* nelikumīgas darbības dēļ

uzvedība / darbība:

- Pieskaroties (uzkāpjot) uz vienas no bāzes līnijām, sitot bumbu;
- sitot bumbu neīstajā teritorijā \*;

- iesitot bumbu sevī;
- pilnībā trūkstot bumbai, mēģinot sist;
- tīši veicot maldīgu iespaidu par bumbas sišanu;
- Neveicot sitiena bumba, vismaz vienu reizi iepriekš pieskarās spēles laukumam pieskaroties apmalēm vai lidojot pāri apmalēm;
- Neievērojot sišanas kārtību un sitot komandas biedra vietā \*\*;
- skrējējam, kurš pamet bāzi pirms sitēja sitiena pa bumbu;
- paejot garām komandas biedram, skrienot bāzes;
- Ar atzīmi, kamēr divi vai vairāki skrējēji atrodas uz vienas bāzes.

Tas, kurš atrodas sitēju secības kārtībā, tiek saukts "out".

**PIEZĪME:** Skrējējiem ir jādara viss iespējamais, lai izvairītos no sadursmes ar aizsardzībā esošo spēlētāju. Ja tiesnesis nolemj, ka skrējējs varēja izvairīties no sadursmes, skrējējs tiek izslēgts.

\* Beisbolā<sup>5</sup>, atšķirībā no tā, kas notiek beisbolā un softbolā, pirmais bumbas atlēciens nosaka, vai sitamā bumba ir vai nav *ieskaitāma*:

- Pirmais atlēciens pagarinājuma teritorijā = sitējs ir OUT
- Pirmais atlēciens spēles laukumā = bumba ir dzīva

\*\* Ja spēlētājs kļūdaini sit ārpus kārtas, aizsardzības komanda ir atbildīga par ziņošanu spēles tiesnešiem pirms nākamā sitēja. Šajā gadījumā likumīgais sitējs tiek izslēgts, un sišanas kārtība jāatsāk ar nākamo spēlētāju.

12 | OFICIĀLĀ WBSC BASEBALL<sup>5</sup> NOLIKUMA GRĀMATA

#spēlēt visur

AUTA BUMBA

Ja pēc derīga sitiena bumba atstāj laukumu un vairs nav spēlējama aizsardzībā, spēle apstājas. Šādos gadījumos būs viens no šiem

piemērots:

- Ja neviens aizsargs nepieskaras bumbai, katrs skrējējs pāriet uz nākamo

bāzi (papildu bāze netiek piešķirta);

- Ja sitienu bumba pieskaras aizsargam (nav kļūdas) un atstāj laukumu,

katrs skrējējs iekļūst nākamajā bāzē (papildu bāze netiek piešķirta);

- Ja bumba atstāj kortu aizsardzības kļūdas dēļ (kļūdaini metiens

vai nenotverts metiens), katram skrējējam tiek piešķirta papildu bāze (sitējs iet uz 2. bāzi, skrējējs no 1. bāzes iet uz 3. bāzi un tā tālāk ...). Tā ir

spēles tiesnešu rīcība, lai paziņotu kļūdu un piešķirtu papildus

bāzi uzbrucējiem.

- Bumba ir mirusi arī tad, ja spēles ierēdnis izsauc šķēršļus (katrs

skrējējs avansē 1 bāzi).

#### IEKĀRTOTAS PAMATNES, 2 IZVADES - ĪPAŠS LIETS

Situācijā ar pilnām bāzēm un 2 izejām, kad skrējējs 3. bāzē atrodas priekšā (atbilstoši sitēju secībai), katrs skrējējs pavirzās pa 1 bāzi ar skrējēju trešajā bāzē, kurš gatavojas sist bumbu, un maiņas skrējēju, kurš atrodas uz pirmās bāzes. Komandās, kurās ir tikai 5 spēlētāji, pirmais spēlētājs, kurš izsaukts šajā maiņā, kļūst par maiņas skrējēju pirmajā bāzē. Sitēju kārtība ir vienmēr jāievēro.

1. maiņa:

1. Pāvils, bāzes sitiens. Pāvils atrodas uz 1. bāzes, bez rezultativitātes, Džeina ieiet sitēja laukumā.

2. Džeina, bāzes sitiens. Pāvils ir uz 2. bāzes, Džeina ir uz 1. bāzes, bez rezultativitātes, Maiks ieiet sitēja laukumā.

3. Maiks, bāzes sitiens. Pāvils ir uz 3. bāzes, Džeina ir uz 2. bāzes, Maiks ir uz 1. bāzes, bez rezultativitātes, Stīvs iet sitēja laukumā.

4. Stīvs, *izlido*. Pāvils ir uz 3. bāzes, Džeina ir uz 2. bāzes, Maiks ir uz 1. bāzes, *1auts*, Kims iet sitēja laukumā.

5. Kima, auts. Pāvils atrodas 3. bāzē, Džeina ir 2. bāzē, Maiks ir 1. bāzē, 2 izgājieni, Pāvilam vajadzētu būt nākamajam sitējam, bet viņš ir 3. bāzē.

Tādēļ:

Pāvils nonāk sitēja laukumā, Džeina pāriet uz 3. bāzi, Maiks uz 2. bāzi un Stīvs (pirmais no maiņas) dodas uz 1. bāzi kā maiņas skrējējs.

Piemērs: IZVIETOJUMS

1 Pāvils 2 Džeina 3 Maiks 4 Stīvs 5 Kims

#### OFICIĀLĀ WBSC BASEBALL5 NOLIKUMA GRĀMATA 13

Traucējumi

Ja spēles tiesneši uzskata, ka skrējējs ir iejaucies aizsardzības spēlē, skrējējs tiek izslēgts.

NORĀDĪJUMI

Ja spēles tiesneši uzskata, ka, skrienot uz nākamo bāzi, sitējs- skrējējs tiek kavēts, bumba ir autā, un visi skrējēji pāriet uz bāzēm, kuras būtu sasnieguši, ja nebūtu šķēršļu.

LAIKS

Spēlētājs var pieprasīt laiku, kad spēle ir beigusies. Bumba ir dzīva, kamēr spēles tiesnesi to piešķir.

NESPORTISKA UZVEDĪBA

Ja spēles oficiālais darbinieks atklāj nesportisku uzvedību no jebkura delegācijas locekļa - spēlētājiem laukumā un ārpus tā, trenera un komandas vadītāja -, atbildīgā persona var tikt izmesta no spēles. Turnīru laikā jebkura izraidīšana izraisīs vismaz 1 mača apturēšanu.

## AIZSTĀJĒJI

### Taktiskā aizstāšana

Taktiskās maiņas var notikt katru reizi, kad komandas mainās starp uzbrukumu un aizsardzību. Rezerves spēlētāji var iekļūt spēlē tikai vienu reizi, tāpēc, tiklīdz viņi ir nomainīti, viņi vairs nevar iekļūt. Sākotnējais spēlētājs var atkārtoti iekļūt spēlē tikai tāpēc, lai atgūtu savu sākotnējo vietu sitēju secībā.

### Traumas aizstāšana

Ja spēlētājs gūst traumu, viņš / viņa var tikt nomainīts jebkurā laikā. Ievainotais spēlētājs vairs nevar iekļūt. Ja spēle notiek 3 spēļu sērijā, savainotais spēlētājs ir ārpus visas sērijas.

## 14 | OFICIĀLĀ WBSC BASEBALL5 NOLIKUMA GRĀMATA

#spēlēt visur

### SPĒLES BEIGAS

Spēle beidzas piektās maiņas beigās, ja viena komanda ir guvusi vairāk skrējienus nekā pretinieks. Ja pēc tam, kad vieskomanda ir pabeigusi savu piekto uzbrukuma maiņu, mājas komandai jābūt priekšā rādītāju kartē, spēle ir beigusies, un mājas komanda uzvar. 3 spēļu sērijās aizvadītajos mačos uzvar komanda, kas uzvar 2 spēles.

### TAIBREIKA NOTEIKUMS

Ja spēle ir neizšķirta, komandām jāspēlē un jāizpilda papildu maiņa (-as), līdz viena komanda gūst vairāk skrējienu nekā pretinieks.

- Pirmā papildu maiņa sākas ar skrējēju pirmajā bāzē.
- Otrā papildu maiņa sāksies ar skrējējiem pirmajā un otrajā bāzē.
- Skrējēji startēs visās bāzēs, sākot no trešās papildu maiņas

Skrējēji jānovieto uz bāzes (-ēm), nemainot sitēju secību.

#### RUN-AHEAD RULE

Spēle ir beigusies, ja komanda ir vadībā ar 15 skrējieniem trešās maiņas beigās vai sasniegusi 10 skrējieniem ceturtais kārtas beigās. Ja komanda sasniedz 10 vai vairāk skrējiena pārsvaru piektās maiņas sākumā, spēle ir jāpabeidz.

#### PIETEIKUMS UN JURIDISKS PAZIŅOJUMS

Par jebkuru gadījumu, uz kuru neattiecas šis dokuments, Spēles tiesneši pieņems galīgo lēmumu. Visas tiesības aizsargātas. Nevienam WBSC Beisbola 5 oficiālā regulējuma daļu nedrīkst reproducēt vai pārsūtīt nekādā veidā vai ar jebkādiem elektroniskiem vai mehāniskiem līdzekļiem, ieskaitot fotokopiju, ierakstīšanu vai jebkuru informācijas glabāšanas un izguves sistēmu, kas tagad ir zināma vai tiks izgudrota, bez rakstiskas atļaujas. Pasaules beisbola softbola konfederācija.

#### OFICIĀLĀ WBSC BASEBALL5 NOTEIKUMU GRĀMATA I 15

##### 1. PIELIKUMS

##### OFICIĀLĀ LĪNIJAS KARTE

##### BASEBALL5 NOTEIKUMU GRĀMATA

2020.